



Guía Oficial Servidor Castle Hill

Versión 2.0

■ Servidor:	Castle Hill	■ Modo:	Survival Purpur 26.2
■ Java IP:	castlehill.minecraft.best	■ Web:	servercastlehill.com
■ Bedrock IP:	104.224.55.193	■ Tienda:	castlehill-shop.tebex.io
■ Puerto:	19132	■ Historia:	6 años activo

Al entrar: /register (contraseña) (contraseña) | Para entrar: /login (contraseña)

ÍNDICE

◆ Bienvenidos a Castle Hill	3
◆ ¡Conéctate a Castle Hill! — Java & Bedrock	4
◆ Mercado: ¿Cómo crear tu tienda?	5
◆ Protección para Nuevos Jugadores	6
◆ Clases de Guerrero: Guía de Inicio	7
◆ Clases de Guerrero: Sistema de Progreso	8
◆ Clases de Guerrero: Vocaciones y Reseteos	9
◆ Heráldica y Monolitos	10
◆ Árbol de Clases del Guerrero	11
◆ Clase: Asesino — Burst y Sigilo	12
◆ Clase: Hechicero — Mago Arcano	13
◆ Clase: Bárbaro — DPS Cuerpo a Cuerpo	14
◆ Clase: Bastión — Tanque Pesado	15
◆ Clase: Clérigo — Sanador Sagrado	16
◆ Guía de Clanes: La Unión hace la Fuerza	17
◆ Ley de Bancarrota — Alur Edition	18
◆ Rango de Caballero y Abandono de Clan	19
◆ Guerras de Clanes: Invasiones y Captura de Territorio	20
◆ Guerras de Clanes 2: Botín de Guerra y Defensas	21
◆ Guía de Razas Místicas	22
◆ Guía del Nether: Sobrevivir al Infierno	23
◆ EliteMobs: Lo que Necesitás Saber	24
◆ A Dónde Ir — Zonas y Calabozos	25
◆ EliteMobs: Comandos Esenciales	26
◆ Tu Nuevo Centro de Mano (/em)	27
◆ ¡Acción Directa en el Spawn!	28
◆ Apoya el Servidor — Tienda Oficial	29
◆ Hechizos en Rangos de la Tienda (I)	30
◆ Hechizos en Rangos de la Tienda (II)	31
◆ Hechizos en Rangos de la Tienda (III)	32
◆ Hechizos en Rangos de la Tienda (IV)	33
◆ Infografía 1: Cómo Viajar a Calabozos y Arenas	34
◆ Infografía 2: La Economía Élite y Tiendas	35
◆ Infografía 3: Forja, Reparación y Mejoras	36
◆ Guía de Rendimiento: ¿Tu Juego Va a Tirones?	37
◆ Problemas de Conexión: Ajustes de Red	38
◆ Solución a Jefes y Modelos Invisibles	39
◆ ¿Problemas para Entrar? — Sin Cuenta Oficial (Offline)	40
◆ ¿Problemas para Entrar? — Cuenta Oficial de Microsoft	41



BIENVENIDOS A CASTLE HILL

6 AÑOS ACTIVO — SURVIVAL PURPUR 1.21.11



• TODO SE GANA JUGANDO

Acá no hay camino fácil ni items regalados por el admin. Tu progreso, tus herramientas y tu prestigio dependen 100% de tu esfuerzo. Supervivencia real, mérito puro.



• CLANES, RAZAS Y DESAFÍOS

Elegí tu raza, fundá tu clan y conquistá territorios reales. Enfrentá calabozos brutales y jefes de EliteMobs que van a poner a prueba tu estrategia.



• ALTA GAMA Y SIN BARRERAS

Jugá desde Java o Bedrock (No Premium). 6 años de historia respaldados por hardware de alta gama: hilos dedicados del poderoso procesador Ryzen 9 3950X y 8GB de RAM para jugar con rendimiento óptimo y cero lag.

Castle Hill — Sudor y Hierro



¡CONÉCTATE A CASTLE HILL!

JAVA (PC)

- Premium y No-Premium
- Cualquier versión
- IP:
castlehill.minecraft.best
- Alternativa:
104.224.55.193:25565

BEDROCK (Móvil y Tablet)

- Últimas versiones
- IP: 104.224.55.193
- Puerto: 19132

MERCADO

¿CÓMO CREAR TU TIENDA?



1. Coloca un cofre en el suelo.

2. Sostén el ítem a vender en tu mano.



3. Golpea (Click Izquierdo) tu cofre.



4. Escribe el precio en el chat.



⚠ INFRAESTRUCTURA PROTEGIDA
– Exclusivo para Cofres Tradicionales (No Barriles)

CASTLE
HILL
2.0





PROTECCIÓN PARA NUEVOS



• TREGUA PvP — 3 DÍAS



Inmunidad total contra ataques de otros jugadores durante tus primeras 72 horas en Alur. Explorá y acomodate sin apuro.

• KIT DE BIENVENIDA



Reclamá tus herramientas básicas y alimento en el NPC del Spawn. Una sola vez por cuenta. Suficiente para arrancar tu primera noche.

• TERRENO PROTEGIDO — 10 DÍAS



Tu terreno recibe protección temporal mientras buscás unirte a un clan. Actívala con el NPC del Spawn antes de que expire.



Castle Hill — Sudor y Hierro



GUÍA DE INICIO

Primeros Pasos & Combate

Paso 1: Elige tu Clase

Usa `/class` para abrir el menú o elige directo con `/class <clase>` (bastion, barbarian, assassin, sorcerer, cleric). ¡La elección es seria!



No hay restricciones de armas ni armaduras por clase.



Paso 2: Grimorio de Habilidades



Abre tu menú con `/fl` o `/skill` para ver tus poderes.



Prepáralas en tus ranuras disponibles: T1 (2 ranuras), T2 (3 ranuras), T3 (4 ranuras).



Las habilidades de Firma no gastan espacio. ☐ ☐ ☐ ☐

Paso 3: ¿Cómo Pelear?



Brújula en mano: Haz clic (izquierdo o derecho) para rotar entre tus habilidades o elegir el 'Modo Neutro'.



Arma en mano: Haz clic derecho con cualquier ítem (excepto comida o arcos) para disparar la habilidad activa seleccionada.

- Si la pierdes, usa `/skill` brujula.

Información Importante

Grados de Tier:
Cada clase tiene 3 tiers.
Sube de rango para desbloquear habilidades más poderosas y ranuras.

Bono de Rol (+20% XP):
Cumplir tu función de clase al matar monstruos te otorga más experiencia.

SISTEMA DE PROGRESO

Progreso, Pericia & Evolución

Experiencia (XP) vs Amenaza (Threat)

Tu grado (del 1 al 10) se calcula a base de tu Amenaza acumulada. ¡Usa `/class status` para ver tu progreso!



¡Gana +20% de XP cumpliendo tu función de rol!



Pericia con Armas (0-400)



- Sube al golpear con espadas, hachas, mazas o escudos (o +1 punto por cada 50 de XP).
- Mejora tu daño cuerpo a cuerpo (hasta +160%) y reduce la recarga de tus habilidades (hasta -60%).
- Tope de 100 puntos por Tier y 400 en total.

Evolucionar de Tier (/class evolve)



- Tier 1 a 2: Requieres 500 XP, 150 de Amenaza y 1 calabozo completado.
- Tier 2 a 3: Requieres 2000 XP, la Amenaza de tu tier y un Trofeo de Jefe (o 5 calabozos completados).

Información Importante

Tope de Grado: Si te quedas en Tier 1, tu daño dejará de subir a los 100 puntos. ¡Evoluciona para liberar tu poder!

/warrior threat: Usa este comando apuntando a un monstruo para ver cuánta amenaza te otorga al vencerlo.

VOCACIONES Y RESETEOS

Especialización & Reinicio

Especializaciones: Elige tu Camino

Al llegar al Tier 3 con Grado 10, puedes elegir una especialización con `/class specialize`.
¡La primera es gratis y te da +2 ranuras de habilidades!



Cada clase tiene 3 caminos (15 en total). Solo puedes tener una activa.

Cristal de Reasignación (Reset de Clase)



Reinicia tu clase completa: Tier, experiencia, pericia, kills y habilidades preparadas. Empiezas desde cero.

Úsalo con click derecho o con `/class reset` teniendo el cristal en el inventario.

Piedra de Vocación (Cambio de Vocación)



Reinicia únicamente tu especialización o camino de Tier 3.

Conserva tu clase, tier, experiencia y progreso. ¡Es mucho más barato que empezar de nuevo!

Información Importante

Confirmación de Seguridad:

Ambos ítems se gastan al usarse y requieren confirmar con un segundo clic para evitar accidentes.

Obtención:

Estos enteros ítems no se fabrican ni caen de monstruos comunes, los entrega la administración mediante comandos.

HERÁLDICA Y MONOLITOS

Escudos de Armas & Defensa Noble

Paso 1: Tu Escudo de Armas (Heráldica)

1. Diseña en la web. 2. Usa /warrior heraldry <código> para recibir tu mapa.
3. Colócalo en un mural con //wand y /warrior heraldry sin código



¡El Monolito usa tu clase para defender tu territorio!



Cómo Construir el Monolito de Sangre

Estructura vertical (de abajo a arriba):

1. Catalizador de Sangre (Crafteo: 4 Bloques de Diamante , 4 Lingotes de Netherite  y 1 Obsidiana Llorosa ).
- 2 y 3. Dos bloques de Redstone .
4. Calavera de esqueleto .

Activación: Cuelga tu mapa de escudo 1x1 en un lateral de la redstone.

Funcionamiento y Configuración

Requisitos: Tener rango de Noble (Caballero, Barón, Conde, Duque) y estar en tu terreno (claim).

Consumo: Cada disparo gasta 1 de munición. Solo dispara si estás conectado y con línea de visión libre.

Ajustes: Shift + click derecho en el Catalizador para abrir el menú y calibrar alcance, daño y recarga según tu rango.



Información Importante

Estados del Monolito: Activo, Sin munición, Incompleto, Dormido (dueño desconectado) e Inactivo (si cambiaste de clase).

Protección: Las explosiones y los pistones no dañan sus piezas. Al romperlo tú, recuperas el Catalizador.

ÁRBOL DE CLASES DEL GUERRERO: PROGRESIÓN DE PODER



CLASE: ASESINO - **Burst & Sigilo**

Progreso de Tiers: Tier 1: Asesino → Tier 2: Cazador → Tier 3: Verdugo



Habilidades Base - Tiers 1-3



Sombra Veloz (CD: 15s)
- Teletransporte espalda + daño x1.6



Bomba de Humo (CD: 20s)
- Invisibilidad + Velocidad II



Corte Sangrante (CD: 12s)
- Sangrado durante 5s



Apuñalar (CD: 14s)
- Daño crítico x2.2 por la espalda



Maldición (CD: 18s)
- Ceguera 4s + Debilidad II



Segador Silencioso **[FIRMA]** (CD: 45s)
- 12.0 daño directo + Silencio

Especializaciones Tier 4



Deppetads (Phantom)

Focus: Sigilo y alta movilidad



Espectro (Phantom)

Focus: Sigilo y alta movilidad



Paso Espectral
[FIRMA]



Acecho



Hoja de Penumbra



Veneno (Venom)

Focus: Veneno y desgaste en área



Dardo Tóxico
[FIRMA]



Nube Nociva



Catalizador



Depredador (Predator)

Focus: Ejecución de objetivos débiles



Marca de Presa
[FIRMA]



Golpe Fatal



Depredador Alfa

CLASE: HECHICERO - Mago Arcano

Progreso de Tiers:

Tier 1: Hechicero ➔ Tier 2: Conjurador ➔ Tier 3: Archimago



Habilidades Base - Tiers 1-3



Descarga Arcana (CD: 8s)
- 6.0 daño mágico puro



Velo Arcano (CD: 20s)
- Absorción + empuje cercano



Maldición Debilitante (CD: 16s)
- 4.0 daño + Herida Profunda



Congelar (CD: 12s)
- Proyectil de escarcha + Lentitud IV



Enredar (CD: 16s)
- Raíces inmovilizadoras a distancia



Tormenta Arcana **[FIRMA]** (CD: 50s)
- 6 pulsos de daño mágico en área

Especializaciones Tier 4

1. Taumaturgo (Arcanist):

Daño en cadena y magia pura.

Habilidades:
Cadena de Rayos **[FIRMA]**
Estallido Gélido
Descenso Astral.

2. Brujo (Warlock):

Silencio y maldiciones.

Habilidades:
Silencio **[FIRMA]**
Maldición Marchita
Atadura Sombría.

3. Nigromante (Necromancer):

Robo de vida y desgaste.

Habilidades:
Cosecha de Esencia **[FIRMA]**
Grilletes Sepulcrales
Semilla de Ruina.

CLASE: BÁRBARO

- DPS Cuerpo a Cuerpo

Progreso de Tiers:

Tier 1: Bárbaro → Tier 2: Berserker → Tier 3: Devastador



HABILIDADES BASE (TIERS 1-3)



Frenesí (CD: 20s)

- +20% daño / +15% daño recibido



Golpe Aplastante (CD: 15s)

- Daño x1.5 + Lentitud



Hachazo Sangrante (CD: 15s)

- 3 acumulaciones de Sangrado



Hendedura (CD: 14s)

- Ataque en abanico 5.0 de daño



Vendaje (CD: 22s)

- Autocuración rápida



Grito Sísmico [FIRMA] (CD: 40s)

- Onda de choque 8.0 de daño y empuje

ESPECIALIZACIONES (TIER 4)

Asolador (Warmonger): Daño escalado por vida baja.

Habilidades: Furia Berserker **[FIRMA]**, Furia Sangrienta, Embestida Desgarradora.

Aniquilador (Decimator): Destrucción de armadura y control.

Habilidades: Rajadura de Armadura **[FIRMA]**, Corva Cortada, Cráneo Partido.

Inmortal (Endurer): Supervivencia y sostenimiento.

Habilidades: Voluntad Desafiante **[FIRMA]**, Ungüento Cauterizante, Drenaje Carmesí.

CLASE: BASTIÓN - Tanque Pesado

Progreso de Tiers:

Tier 1: Bastión → Tier 2: Baluarte → Tier 3: Fortaleza



HABILIDADES BASE (Tiers 1-3)



Muro de Escudo
(CD: 15s)
Mitigación física
40%



Golpe de Retaliación
(CD: 15s)
Contraataque x1.8



Golpe de Escudo
(CD: 12s)
Desactiva escudo
rival 3s



Provocar
(CD: 18s)
Provocación en
área + Resistencia



Desarmar
(CD: 16s)
Desarma rival
por 3s



Grito de Guerra
[FIRMA]
(CD: 45s)
+10% resistencia
a aliados

ESPECIALIZACIONES (Tier 4)



Custodio
(Warden)

Enfoque en proteger
aliados.

Habilidades:
Vínculo de Protección
[FIRMA]
Muralla de Piedra
Aura de Resistencia.



Vengador
(Retaliator)

Refleja y castiga el
daño.

Habilidades:
Represalia Vengativa
[FIRMA]
Golpe de Tierra
Golpe Conmocionante.



Acorazado
(Juggernaut)

Control de masas e
inamovible.

Habilidades:
Objeto Inamovible
[FIRMA]
Grito de Amarre
Garra de Piedra.

CLASE: CLÉRIGO - Sanador Sagrado

Progreso de Tiers: Tier 1: Clérigo → Tier 2: Adepto → Tier 3: Hierofante



Habilidades Base - Tiers 1-3



Plegaria (CD: 6s)

Cura 6.0 HP a objetivo o usuario



Crecimiento (CD: 18s)

Regeneración II por 5s



Purificar (CD: 14s)

Limpia sangrado y heridas



Grito Sagrado (CD: 12s)

Onda sagrada 5.0 daño mágico



Sabiduría (CD: 24s)

Curación grupal en área



Intervención Divina [FIRMA]

Curación de emergencia 14.0 HP

Especializaciones Tier 4



Purificador

Sanación masiva en área.

Habilidades:

Ola Purificadora [FIRMA]

Estallido Radiante
Guardia Sagrada



Templario

Paladín contra no-muertos.

Habilidades:

Ira Divina [FIRMA]

Filo Consagrado
Égida Divina



Salvador

Prevención de muerte y vínculo vital.

Habilidades:

Gracia del Guardián [FIRMA]

Guardia Sacrificial
Vínculo Vital

GUÍA DE CLANES: LA UNIÓN HACE LA FUERZA



- **SOBREVIVIR ES DIVERTIDO**

Unirse a un clan es la clave para sobrevivir y pasarla bien en el server.



- **FUNDACIÓN Y BANCO**

Crea tu clan por \$5000 y aporta monedas al banco para pagar los impuestos obligatorios.



- **1 CABALLERO POR CADA 5 MIEMBROS**

Solo un caballero designado por cada 5 miembros activos puede usar y vestir neterita.

LEY DE BANCARROTA

Alur Edition



CERO DESBANDE.

Sus construcciones, cofres y Nexos están A SALVO.



ZONA DE GRACIA (10,000 Monedas)

Margen libre de penalizaciones por deudas menores.



SANCIONES PROGRESIVAS

- Reducción de Miembros Máximos
- Bloqueo Total de Conquistas Territorial (/k claim)

1000 HP

Alur



[SERVER] - RANGO DE CABALLERO Y ABANDONO DE CLAN



CONSERVA EL STATUS?



TÍTULO DE CABALLERO

HONOR INTERNO DEL CLAN:
Se otorga por lealtad y méritos
dentro de la facción específica.



NO.

Al abandonar el
clan, **RENUNCIAS**
a tu posición en
su jerarquía.



DERECHO A LA NETERITA?



RECURSO DEFINITIVO

BENEFICIO POR APORTACIÓN:
El clan facilita o provee
recursos por estatus.



NO.

El grifo se cierra.
Vuelve al Nether a
picar o gánatela
desde cero.

REGLAS CLARAS DE CASTLE HILL



¡NOS VEMOS IN-GAME!



GUERRAS DE CLANES

Invasiones & Captura de Territorio

HORARIOS Y COSTOS



Las guerras solo ocurren en la Guerra Masiva (Domingos) o por Retos de 6 horas.

Costo de invasión: 50 Puntos de Recurso y 5000 monedas.



¡Domina la zona para llenar la barra de progreso a 100!



LÍMITES DEL CAMPO DE BATALLA



Límite Vertical: Si subes +20 bloques o bajas -10 bloques, la captura se pausa.



Tiempo: 30 minutos (Territorio) o 15 minutos (Nexo).

TIRAR LA CUERDA (DEFENSA)



Si los defensores entran a la zona y superan en número a los atacantes, la barra de progreso retrocederá.



¡Baja la barra a 0 para repeler el ataque con éxito!

GUERRAS DE CLANES 2

Botín de Guerra & Defensas

Cero Toxicidad: Tu base está a salvo

Está prohibido romper bloques o usar TNT. Los carteles de protección siguen activos: nadie puede robar tus cofres personales. Tampoco perderás tus tierras si eres derrotado.



¡El servidor genera el botín para el ganador!



La Economía de Guerra

- El ganador drena el 50% de los Puntos de Recurso y el 50% del dinero del banco del clan derrotado.
- Se generan Cofres de Recompensa (Comunes, Raros y Épicos) llenos de materiales valiosos.



Defensas del Nexo

- Usa tus Puntos de Recurso para invocar a un Campeón (escala hasta nivel 40).
- Compra Guardias del Nexo que invocan Vindicators y Vexes para crear una verdadera mazmorra defensiva.



GUÍA DE RAZAS MÍSTICAS

SISTEMA MYTHICAL RACES



• SELECCIÓN INTERACTIVA

Usa /races gui para abrir el menú y elegir tu linaje. Cada raza te otorga atributos físicos reales, efectos de poción permanentes y pasivas exclusivas.



• ÁRBOL DE EVOLUCIÓN

Tu raza progresa con tu esfuerzo. Ganá experiencia con tus actividades diarias y usa /races tree para evolucionar hacia transformaciones mucho más poderosas.



• PODERES ENTORNALES

Tus habilidades reaccionan al mundo. Tus modificadores, buffs y debilidades cambian dinámicamente según el bioma, el clima y la hora del día en el juego.

Castle Hill — Sudor y Hierro

GUÍA DEL NETHER: SOBREVIVIR AL INFIERNO



- **MOBS
POTENCIADOS**

Cuidado con las Larvas del Abismo y criaturas letales.



- **PREPARACIÓN
MÁXIMA**

Entrá con tu mejor equipo, comida y pociones. El entorno no perdona.



- **NUNCA VAYAS
SOLO**

El Nether es zona de peligro. Viajá en grupo con tu clan para sobrevivir.



ELITE MOBS: LO QUE NECESITÁS SABER



• SOLO EN ZONAS DE CAZA

Los mobs de élite **NO** aparecen en el mundo normal. Tus construcciones y granjas están seguras.



Lv. 1 Lv. 100

• TU NIVEL = SU NIVEL

El nivel del mob se ajusta automáticamente a tu equipo y habilidades de combate. Cuanto mejor equipado estés, más peligroso aparece.



• EQUIPO DE ÉLITE: OJO

Las armas y armaduras elite solo son efectivas **CONTRA** mobs de élite. No te dan ventaja en el mundo normal.



• PODERES REALES

Cada 5 niveles el mob gana un poder nuevo: teletransporte, invocación de refuerzos, lluvia de rayos, barreras. No es solo más vida.

Castle Hill

A DÓNDE IR



• MUNDO PRIMIS – EMPEZÁ AQUÍ

La aventura introductoria oficial del plugin. Nivel 0 a 20, soloable. Incluye más de 100 misiones, jefes únicos, una arena propia y dos calabozos instanciados para aprender el sistema desde cero.



• ARENAS DE COMBATE

EliteMobs incluye varias arenas de combate, incluyendo la Wood League Arena. Enfrentá oleadas de mobs de élite para farmear monedas, subir habilidades y chetarte antes de entrar a los calabozos serios.



• CALABOZOS

Estas son zonas instanciadas diseñadas para desafiar a grupos o jugadores individuales. Consisten en superar múltiples salas de combate y puzzles para llegar y derrotar a un Jefe Élite final, quien suelta el mejor equipo del juego.

- **Niveles Ascendentes:** Los calabozos tienen requisitos de nivel específicos (ej. Lv. . 20-30, 30-40, etc.).
- **Recomendación Crítica:** Es IMPRESCINDIBLE empezar por los niveles más bajos correspondientes a tu nivel actual. Intentar un calabozo de nivel superior sin el equipo y el nivel adecuados resultará en una muerte rápida e inevitable. ¡No subestimes el peligro!



ELITEMOBS: COMANDOS ESENCIALES

• /em — MENÚ PRINCIPAL

Abre el panel central del plugin. Desde acá manejás todo; tu nivel, misiones, tienda y progreso de cazador.



• /em shop dynamic — TIENDA DINÁMICA

Comprá equipo de élite generado proceduralmente según tu nivel actual o vendé los drops que te dejaron los jefes.

• /em quest track — SEGUIMIENTO DE MISIÓN

Rastrea el progreso de tus
Rastrea el progreso de tus
contratos de caza activos
en pantalla sin abrir el menú.

• /em money check — TU SALDO

Revisá cuántas monedas de élite tenés acumuladas. También podés enviárselas a otro jugador con /em pay.

Castle Hill

TU NUEVO CENTRO DE MANO



/em



"El comando **/ag** fue eliminado del servidor. Ahora **/em** es tu único menú para acceder a Calabozos, Tiendas, Misiones y Jefes."

Sección Atajos Rápidos (NUEVO)

-  **/em repair** : Repara tu equipo elite dañado. 
-  **/em scrap** : Destruye loot viejo por materiales. 
-  **/em enchant** : Abre la mesa de encantamientos custom. 
-  **/em pay <jugador> <monto>** : Transfiere monedas (aplica impuesto). 

Todo el contenido de EliteMobs en un solo lugar.

El Mundo Físico (Portales del Spawn)

¡ACCIÓN DIRECTA EN EL SPAWN!

Entra a la batalla sin comandos.

Sección 1: Las Arenas de Supervivencia

Los portales físicos para
las arenas de combate por
oleadas ya están listos.
Camina hacia ellos y
entra a la acción.

Madera (Nv 0-20)



Hierro (Nv 20-50)



Diamante (Nv 50+)



Sección 2: Mundo Primis (Tutorial)

¿Eres nuevo? Busca el portal
directo a Primis junto a los
calabozos en el Spawn. Tu
lugar seguro para aprender y
conseguir tu primer loot.

TUTORIAL
→

En Castle Hill nada es regalado. ¡Suda la camiseta!

APOYA EL SERVIDOR

¡ANUNCIAMOS LA TIENDA OFICIAL!
CON BOMBO Y PLATILLO

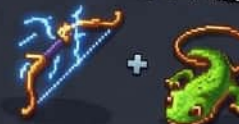
CASTLE HILL — TIENDA OFICIAL
¡YA DISPONIBLE EN TEBEX!

<https://castlehill-shop.tebex.io/>

[BRONCE]
(\$2/mes)



[PLATA] (\$4/mes)



[ORO] (\$6/mes)



[ESMERALDA] (\$8/mes)



[VETERANO] (\$10/mes)



HECHIZOS EN RANGOS DE LA TIENDA



LLAMADO DEL LOBO GUARDIÁN

Invoca a un lobo de combate que pelea junto a vos c contra criaturas de élite. Reutilizable sin límite.



Disparrás contra cualquier superficie y tu cuerpo se lanza hacia ase conta ese punto, permitiendo escalar torres, cruzar abismos y alcanzar lugares vdilis.

R

R



FLECHA DEL ESCALADOR

Disparás contra cualquier superficie y tu cuerpo se lanza hacia ese punto, permitiendo escalar torres, cruzar abismos y alcanzar lugares inaccesibles.



AMULETO DEL REY DE ALUR

Otorga resistencia al daño continua y regeneración pasiva de vida de forma permanente, sin cooldown, condiciones ni penalizaciones.

HECHIZOS EN RANGOS DE LA TIENDA

COLMILLO DEL NO-MUERTO

Pasiva: Golpes te curan (Curación Vampírica) pero aplican Ceguera y Lentitud momentánea (Penalización).

Desaparece en Rango Esmeralda.



PLUMA DEL BÚHO

Portador: Salto Nivel 2 continuo. Golpes hacen Brillar al enemigo (Visible a través de paredes/segundos).

Costo: Debilidad continua (Self)



PERGAMINO DE LA TORMENTA CELESTE

Activa [Click Derecho]: Lluvia de Meteoritos devastadora. Daño Real en Área. Reutilizable



HECHIZOS EN RANGOS DE LA TIENDA

Amuleto de la Salamandra



Amuleto de la Salamandra

Resistencia al fuego continua.
Siempre activo, sin cooldown
y sin activación.

Aguijón del Escorpión



Aguijón del Escorpión

Envenena a tu enemigo con cada golpe.
Permite un control de combate pasivo
que se acumula pelea tras pelea.

Sello del Coloso



Sello del Coloso

Cada golpe aumenta tu daño a
cambio de volverte más lento.
Ideal para plantar los pies,
aguantar el castigo y rematar.

DAGA DEL ASESINO

DAGA DEL ASESINO

(GOLPE CRÍTICO AUMENTADO / DAÑO PURO)



AMULETO DE LA FORTUNA



AMULETO DE LA FORTUNA

(DROPS RAROS / BOTÍN ÉLITE)

ARCO RELÁMPAGO



ARCO RELÁMPAGO

(FLECHAS INVOCAN RAYOS)

**HECHIZOS EN RANGOS
DE LA TIENDA**

INFOGRAFÍA 1: CÓMO VIAJAR A CALABOZOS Y ARENAS

Esta es la guía rápida para moverte por el contenido RPG del servidor ahora que no dependemos de un mundo físico. Todo se maneja desde tu pantalla.

El Comando Maestro

Para iniciar cualquier viaje, solo necesitas escribir un comando en el chat:

`/em`

`/em`

Al escribirlo, se abrirá un panel visual en tu pantalla.

Cómo ir a los Calabozos (Dungeons)

1. Escribe `/em` en el chat para abrir el menú principal.
2. Busca la sección que tiene el ícono de la Brújula (se llama Teleports).
3. Haz clic en el Calabozo al que quieras ir y el juego te llevará automáticamente.

Skeleton Crypt	
Skeleton Crypt	Lv.1
Dragon Lair	Lv.4
Dragon Lair	Lv.8
Dragon Malt	Lv.1
Skeleton Crypt	Lv.8



Cómo jugar en las Arenas

Las arenas se controlan por completo con dos comandos directos desde el chat:

--primero usa los NPC del spawn para ir a la arena.

`/em start` →

Activa e inicia la arena en la que te encuentras para empezar a pelear contra las oleadas de jefes.

`/em quit` →

Te saca de la arena inmediatamente si necesitas retirarte del combate.

INFOGRAFÍA 2: LA ECONOMÍA ÉLITE Y TIENDAS

Aquí se explica cómo manejar tus monedas, comprar equipo y comerciar sin necesidad de buscar NPCs por el mapa.

Tu Billetera Élite

Para revisar cuánto dinero tienes acumulado por matar jefes, usa este comando directo:

/em wallet

/em wallet

Al escribirlo, se abrirá un panel visual en tu pantalla.

Tu Saldo Élite:
12,500
Monedas

Gold

Silver

La Tienda de Compra y Venta

No busques aldeanos ni tiendas físicas. Todo el mercado se abre con un solo comando:

/em shop

/em shop

COMPRAR



Desde este menú puedes comprar armas, armaduras y objetos especiales de elite.

VENDER



También puedes vender el botín que te sobre para recuperar monedas.

INFOGRAFÍA 3: FORJA, REPARACIÓN Y MEJORAS DE EQUIPO

Guía para mantener tus armas al máximo nivel y mejorar tus estadísticas directamente desde el juego.

Mantenimiento de Armas y Armaduras

Si tu equipo de élite se daña o quieres reciclar lo que ya no usas, tienes dos comandos clave:

/em repair

/em scrap

Abre el yunque digital para reparar tus armas de élite dañadas usando tus monedas.

Subir de Nivel y Modificaciones

Para convertir tu equipo básico en armas legendarias, usa estos tres comandos de mejora:

/em enchant

Abre el menú de encantamientos especiales para añadirle poder extra a tus herramientas y armaduras.

/em unbind
unbind

Desvincula un ítem que esté amarrado a tu alma. Úsalo si quieres regalarle o venderle tu arma a otro jugador.

/em scroll

Abre el menú para aplicar pergaminos de estadísticas especiales a tu equipamiento.

[SERVIDOR MONITOREADO: 20 TPS (SIN LAG)]

¿TU JUEGO VA A TIERNES? / GUÍA DE RENDIMIENTO

Reduce la Carga de Video



Paso 1:
Ve a Ajustes -> Video



Paso 2:
Baja la distancia de
simulación / renderizado
(Chunks) al mínimo (6 u 8)



Paso 3: Desactiva
"Cielos Hermosos"
"Sombras de
Entidades".



PC Players
(Java edition)

Optimiza tu Cliente



Tip: Instala
(Sodium) u
(Fabric)
licar tus FPS.



Tip: Instala
(OptiFine)
para duplicar
tus FPS.

Si OptiFine, activa:



Opciones -> Gráficos ->



Modelos de Entidades
Custom: **ACTIVADO**



El servidor procesa el mapa rápido; si ves congelamientos, tu dispositivo necesita estos ajustes.

¿PROBLEMAS DE CONEXIÓN? / AJUSTES DE RED

¿Juegas con Datos en el Celular?



Por defecto, Minecraft bloquea el juego en línea sin WiFi.



Solución:
Ve a Ajustes -> Perfil ->
Activar "Usar datos móviles
para jugar online".



Reinicio de Conexión

Apaga tu router por 30 segundos y
vuelve a encenderlo para liberar memoria de red.



Cambia tu DNS (Aumenta la estabilidad)

(Solución Pro)

Si el servidor no te carga,
cambia las DNS de tu
consola/PC/móvil a:

- **Google DNS:**
8.8.8.8 (Principal)
8.8.4.4 (Secundario)
- **Google DNS:**
8.8.8.8 (Principal)
1.0.0.3 (Secundario)
- **Google DNS:**
8.8.8.8 (Principal)
8.8.4.4 (Secundario)
- **Cloudflare DNS:**
1.1.1.1 (Principal)
1.0.0.1 (Secundario)



Si usas WiFi, evita estar lejos del router o jugar mientras otros descargan archivos.

SOLUCIÓN A JEFES Y MODELOS INVISIBLES

Si rechazaste el paquete de texturas automático, verás bloqueos o entidades invisibles.

Para Java Edition

Menú Ve al menú principal
-> **Servidores.**

Selecciona nuestro
servidor y haz clic
en '**EDITAR**'.

Cambia la opción
"Paquetes de
recursos del servidor"
a **ACTIVADO**.

Para Bedrock Edition

Ve a **Ajustes** ->
Almacenamiento ->
**Paquetes en
Caché.**

Elimina el
paquete del
servidor.

Vuelve a entrar al
servidor y selecciona
ACEPTAR en la
descarga del
paquete.

¡Acepta siempre los paquetes del servidor
para disfrutar del contenido customizado!



¿Problemas para entrar? — Sin cuenta oficial (offline) —

Si jugás sin cuenta de Microsoft, los servidores que vienen por defecto en Bedrock (Hive, CubeCraft, etc.) sí te van a funcionar porque Microsoft los aprobó especialmente. Castle Hill no está en esa lista, entonces el juego intenta verificar tu cuenta y falla.

1. Borrá el caché

Configuración → Aplicaciones → Minecraft → Borrar caché.



2. El truco del servidor intermedio

Entrá a Hive o CubeCraft, esperá 30 segundos, salí y probá Castle Hill. A veces destrava la sesión.



3. Reiniciá el router

Apagá 30 segundos, volvé a encender.



4. Si usás Android

No todos los APKs modificados soportan servidores externos. Si el tuyo no funciona, probá con una versión diferente del cliente.



⚠ Los problemas de conexión con clientes no oficiales están fuera de nuestro control. Si los problemas persisten, la opción más confiable es conseguir una cuenta oficial o pasarte a Java.



¿Problemas para entrar? — Cuenta oficial de Microsoft

Si tenés cuenta oficial
y no podés entrar,
probá esto en orden:

1. Borrá el caché

Configuración → Aplicaciones
→ Minecraft → Borrar caché.
En consola: reiniciá el
juego completamente.

2. El truco del servidor intermedio

Entrá a un servidor de la lista por defecto
(Hive o CubeCraft), esperá 30 segundos,
salí y probá Castle Hill de nuevo.

3. Reiniciá el router y cambiá el DNS

Apagá el router 30 segundos, volvé a encenderlo.
Si sigue fallando, cambiá el DNS de tu red a
8.8.8.8 (Google) o *1.1.1.1* (Cloudflare).

4. Actualizá Minecraft

Asegurate de tener la
última versión instalada.

Si nada funciona, escribinos al grupo.